

Perancangan Modul Ajar Berbasis Aplikasi Interaktif Pada Mata Kuliah Analisa Perancangan Kerja

Dian Palupi Restuputri
Jurusan Teknik Industri Universitas Muhammadiyah Malang
Jalan Raya Tlogomas 246 Malang 65114, email : restuputri@umm.ac.id

ABSTRAK

Proses belajar mengajar merupakan proses interaksi antara pengajar, siswa ajar, alat bantu ajar dan lingkungan tempat proses tersebut berlangsung. Tujuan utama interaksi tersebut adalah penyampaian materi ajar kepada siswa ajar dengan cara yang efektif dan efisien. Proses penyampaian antar manusia (komunikasi) tersebut dapat berlangsung dua arah atau hanya satu arah. Dan sebagai salah satu variabel pengukur keberhasilan proses interaksi tersebut adalah kemampuan siswa untuk memahami isi materi ajar yang disampaikan. Terdapat banyak metode, model dan alat bantu proses belajar mengajar yang berkembang saat ini. Semua pengembangan tersebut bertujuan untuk meningkatkan proses penyerapan isi materi ajar dan menyesuaikan dengan kompetensi yang dimiliki oleh siswa ajar. Salah satu alat bantu yang sudah banyak dikembangkan adalah bahan ajar interaktif dalam format video. Peranan manusia sebagai penyampai materi dapat digantikan oleh berupa bahan ajar yang teranimasi. Bahan ajar interatif tersebut dapat dijadikan sebagai bahan pelengkap proses belajar mengajar. Namun demikian dari pengamatan bahan ajar yang dipergunakan untuk mata kuliah analisa perancangan kerja masih belum menggunakan aplikasi interaktif berbasis multimedia. Oleh karena itu diperlukan pembuatan bahan ajar berbasis aplikasi interaktif multimedia yang sesuai dengan silabus dan kurikulum jurusan Teknik Industri. Aplikasi ini nantinya diharapkan mampu menjadi salah satu metode pengajaran untuk dapat meningkatkan motivasi mahasiswa dalam belajar.